

科目区分	基礎科目	科目名	情報科学		科目コード	21Y120	担当者	織田 芳人			
対象学生	幼児教育学科 1年生		学期区分	後期	単位数	2	担当形態	単独			
			授業形態	講義							
科目			施行規則に定める科目区分又は事項等			卒業要件	選択必修				
						免許・資格要件	幼稚園教諭必修				
科目の主題						学修成果との関連（大◎、中○、小△）					
保育分野におけるパソコンの活用法について理解を深め、必要に応じて利用できる。						1. 「 <b>良心</b> 」 誠実な人柄と 人間力	2. 「 <b>創造</b> 」 高度な知性と 創造力	3. 「 <b>実践</b> 」 明確な意思と 実践力			
科目の到達目標						① 誠実性・真摯性	② 多様性・協働性	③ 知識・技能	④ 思考力・判断力・創造力	⑤ 実行力・自立性	⑥ 就業力・貢献力
1.	パソコンを利用して図だよりなどの文書作成ができる。										
2.	パソコンを利用してプレゼンテーションができる。										
3.	インターネット活用と情報モラルを理解する。										
4.								◎	◎	○	
5.						成績評価の方法と割合					
授業方法						定期試験（20%） 提出物（50%） 発表内容（15%） 受講態度（15%）					
パソコンを使って授業を行う。 スライド、プリント等を適宜活用する。 プレゼンテーションソフトを使って発表する。											
課題等への対応						授業外学修時間					
提出物は提出後に個別に添削したり、全体への説明等を行う。 スライド発表はスライドの内容、スピーチの内容と態度等を評価する。						各回の予習または復習に30分をあてる。					
回数	授業計画					学習課題（予習・復習）					
第1回	授業計画、保育におけるICT活用の理解-1 PCメールの設定					保育におけるICT活用について復習					
第2回	保育におけるICT活用の理解-2					保育におけるICT活用について予習					
第3回	情報モラルの理解-1					情報モラルについて予習-1					
第4回	情報モラルの理解-2					情報モラルについて予習-2					
第5回	アルゴリズムの理解					アルゴリズムについて予習					
第6回	幼児対象プログラミング教材の体験					プログラミング的思考について予習					
第7回	ビジュアル・プログラミングの体験-1					ビジュアル・プログラミングについて予習-1					
第8回	ビジュアル・プログラミングの体験-2					ビジュアル・プログラミングについて予習-2					
第9回	MS Wordによる文書作成（図だより）-1					MS Wordの基本操作について予習					
第10回	MS Wordによる文書作成（図だより）-2					画像挿入等について予習					
第11回	MS PowerPointによるスライド作成					MS PowerPointの基本操作について予習					
第12回	MS PowerPointによるスライド発表-1					スライド発表の練習-1					
第13回	MS PowerPointによるスライド発表-2					スライド発表の練習-2					
第14回	MS Excelによる表の活用-1（計算）					MS Excelの基本操作について予習					
第15回	MS Excelによる表の活用-2（並べ替え）					表計算・並べ替え等について予習					
試験	定期試験を実施する										
教科書	なし					受講生への メッセージ	授業を受けるにあたって、ログイン名とパスワードが必要です。パソコンにログインできない場合は出席を認めませんので、十分気をつけてください。				
参考書等	阿部正平・阿部和子・二宮祐子『保育者のためのパソコン講座』萌文書林										